

# *Agile management y la felicidad en nuestro día a día*

**Raúl Bordallo**

ASPgems

[raul@aspgems.com](mailto:raul@aspgems.com)

@martinrayo

<https://es.linkedin.com/in/raulbordallo>

**Laura Portilla**

ASPgems

[laura@aspgems.com](mailto:laura@aspgems.com)

@lurishB

<https://es.linkedin.com/in/laura-portilla-8b31b45>



# *Abrazos*

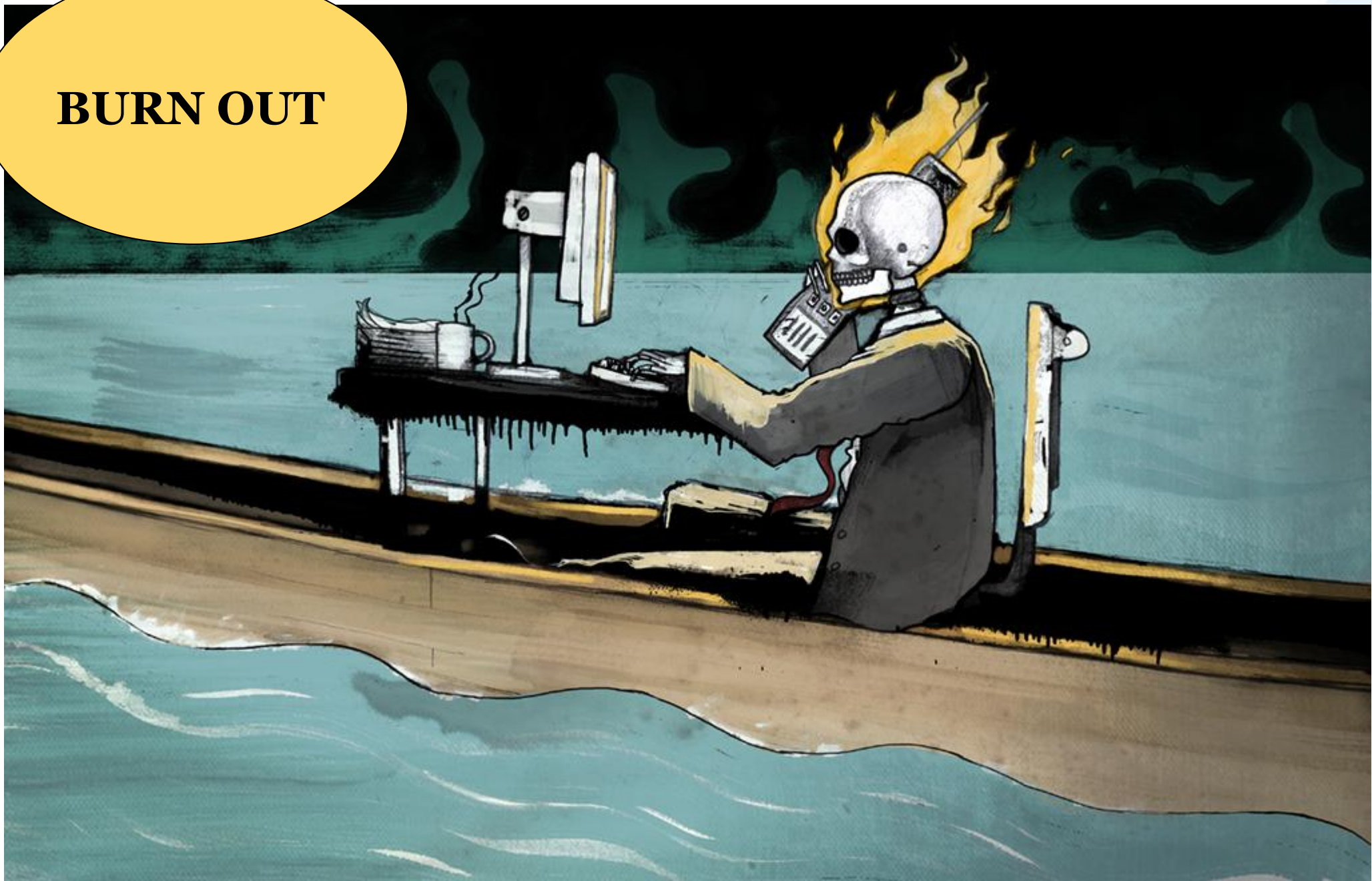


# Índice

1. Por qué
2. Cómo
  - a. Agile. Qué es. Conceptos.
  - b. Felicidad. Qué es.
3. Qué
4. Proyecto Piloto: “Calendario de la felicidad”
5. Ejercicio entre todos.

# *Por qué*

**BURN OUT**



**DISFRUTAR**



**DRUPALCAMP**  
GRANADA (SPAIN) 2016

#enjoyAgile

# ESTAR SATISFECHOS



**DRUPALCAMP**  
GRANADA (SPAIN) 2016

#enjoyAgile



# *Por qué*

Queremos evitar el síndrome del  
***BurnOut.***

Queremos **disfrutar** de lo que  
hacemos.

Queremos estar **satisfechos.**



# *Cómo*





**DRUPALCAMP**  
GRANADA (SPAIN) 2016

#enjoyAgile

# Cómo



Utilizando o adaptando **agile** a lo que hacemos.  
Sus valores y principios.

*“Agile no es el fin, Agile es el camino”*



Utilizando o adaptando la **felicidad** a lo que  
hacemos.

*“La felicidad no es el fin, la felicidad es en el camino”* (E.  
Punset).

# ¿Qué es Agile?

Basado en un manifiesto publicado en el año **2001**.

AGILE está basado en el ciclo de **Deming**, ciclo Iterativo PDCA (Plan/Do/Check/Act).

Cuanto **menor** sea el ciclo y tengamos **feedback** de lo que estamos haciendo, mucho mejor.

AGILE promueve la **colaboración** y **comunicación** entre las personas. Tienen que hablar y colaborar :)



## Manifiesto por el Desarrollo Ágil de Software

Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar software tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:

Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas  
Software funcionando sobre documentación extensiva  
Colaboración con el cliente sobre negociación contractual  
Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda.

## Principios del Manifiesto Ágil

*Seguimos estos principios:*

Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.

Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.

Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.

Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.

Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.

El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.

El software funcionando es la medida principal de progreso.

Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.

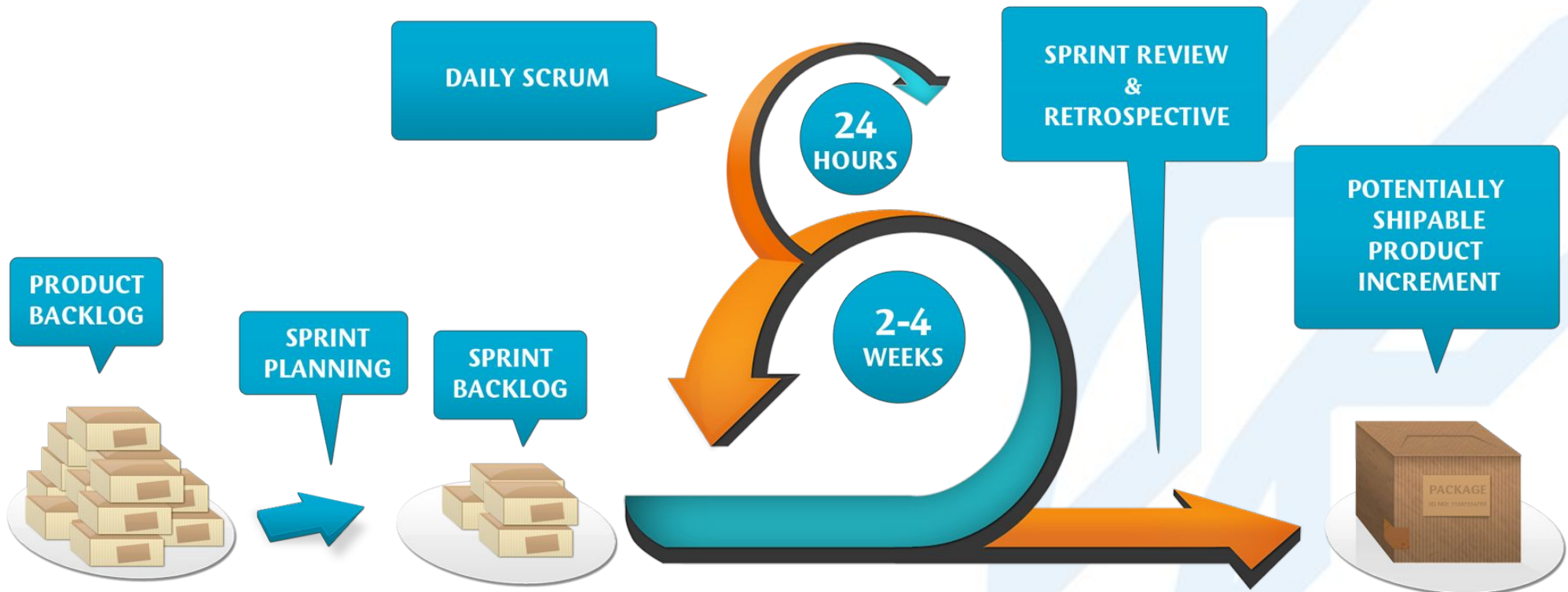
La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad.

La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.

Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.

A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.

# Scrum





# *Herramientas de gestión ágil*



# *¿Agile está de moda?*

- ¿Agile está de moda?
- ¿Creemos que aunque esté de moda nos aporta, o simplemente nos dejamos llevar?



# *Agile en Campamentos*





# *Agile en Campamentos*

- **Entrega continua.** Atención y actividades 24h
- **Requisitos cambiantes.** Adaptación y mejora continua.
- **Entorno y apoyo.** Recursos, personas,
- **Comunicación cara a cara.**
- **Campamento funcionando.** Esta es la medida
- **Maximizar cantidad trabajo no realizado.**
- **Excelencia técnica y buen diseño.**
- **Daily.** Todas las noches planificación y retrospectiva.
- **Auto-organizados.** Confianza, libertad y cooperación.



# Reflexión

- Agile está “*de moda*”.
- **¿Por qué?** Hemos ido evolucionando hacia un modelo de hacer proyectos más *dinámico*, evolucionando de la *mano* del cliente y de los *cambios* que surgen en el día a día.
- **¿Qué nos aporta?** *Reajustar* objetivos, requisitos, cliente más contento porque le permite incluir cambios *no contemplados en un inicio*.
- **Peligro:** Hay que hacerle entender muy bien que si incluye nuevos cambios, otros se quedan fuera. *Ser agile no significa que no haya requisitos*.



# *Felicidad*



## *Definición de la RAE*

***Estado de grata satisfacción  
espiritual y física***





# *Cuento Felicidad y Miedo*





# *Ratón*



# *El Mago*



# *Gato*



# *El Mago*



*Perro*



# *El Mago*



# *Tigre*



# *Cazador*





# *El Mago*



# *Ratón*



# *Antiguo cuento zen*

*Érase un **ratón** que se hallaba en constante estrés por miedo al gato. Un **mag**o se apiadó de él y lo transformó en un ágil **felino**. Pero, entonces, el pobre animal se empezó a asustar del **perro**. El mago, con otro golpe de vara, lo transformó en un fuerte can. Pero, al poco tiempo, el agobiado animal empezó a temer al **tigre**. El mago, aunque ya un poco cansado, lo transmutó en un poderoso tigre, el rey de los felinos. Y en ese punto, a nuestro animal le entró un ataque de pánico ante la presencia del **cazador**. El mago dio un suspiro, harto de tanto trabajo. Cogió su varita, la alzó y dijo:*

*–iTe convierto en **ratón** y esta vez es **para siempre!***

*Y añadió:*

*–Nada de lo que yo haga va a servir, amigo, porque **primero tienes que aprender a ser feliz como un ratón.***

*#enjoyAgile*

# Reflexión

Como bien dice la RAE es un estado satisfacción, y debe ser **propia** para que nos sintamos bien.

Nadie ni nada externo nos va a dar esa felicidad. Nos puede ayudar en ciertos momentos a reforzarla pero nunca seremos felices por otros.

Debemos alcanzar nuestra plenitud interna por nosotros mismos.

Todo está en nuestra cabeza.

*Algún día en cualquier parte, en cualquier lugar te  
encontrarás a ti mismo, y ésa, sólo ésa, puede ser la más  
feliz o la más amarga de tus horas.*

*Pablo Neruda*



*La felicidad es interior, no exterior; por lo tanto, no  
depende de lo que tenemos, sino de lo que somos.*

*Henry Van Dyke*



# Qué





**DRUPALCAMP**  
GRANADA (SPAIN) 2016

#enjoyAgile



# *Receta*

## *Cuál es nuestra manera*

*Nuestra forma de hacer las cosas.*

*“I did it my way”,*  
Frank Sinatra.

*Creemos que se puede **disfrutar** de lo que hacemos.*







# *Ingredientes de la Receta*

- Miedo
- Cambios
- Motivación
- Felicidad
- Colaboración
- Comunicación
- Personas
- Valores
- Retos
- Libertad
- Confianza
- Equipo



# *Preparación de la Receta* *(Nuestro día a día)*

# *Minimizar Miedo y Estrés*

**¿SI NO TUVIERAS MIEDO AL  
FRACASO QUÉ HARÍAS?**



# *Minimizar Miedo y Estrés*

- Equipos auto-organizados
- Compromiso
- Equilibrio entre capacidades, retos, carga, ...
- Colaboración de los compañeros
- El miedo es más pequeño cuanto más valientes somos



# *Somos un equipo*



**DRUPALCAMP**  
GRANADA (SPAIN) 2016

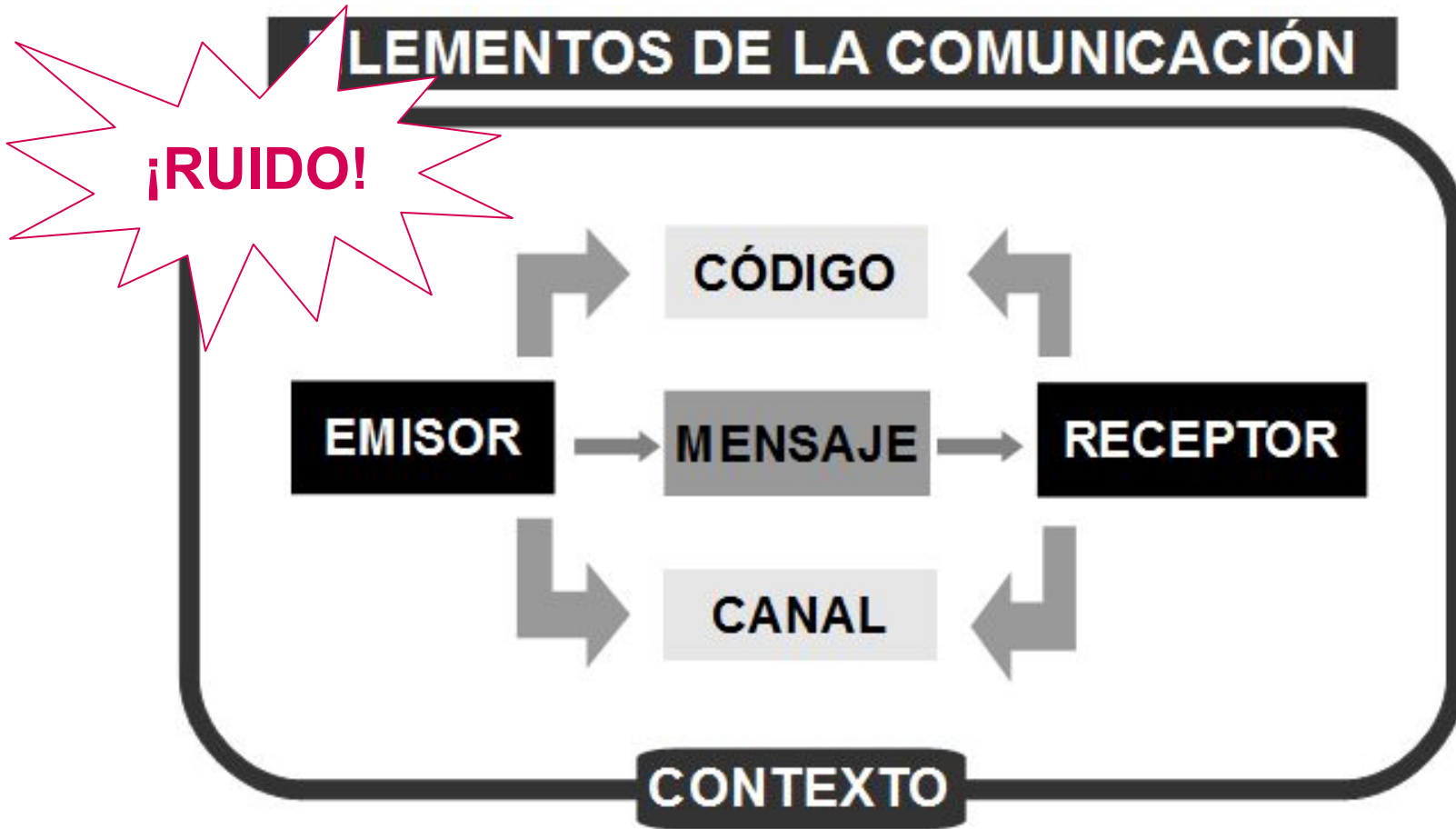
#enjoyAgile



# *Somos un equipo*

- Empatizamos, somos amables, compartimos
- Roles de Belbin - Nos conocemos
- Hacemos dinámicas y juegos (Dani Mata)
- Curso Agile toda la empresa - Aprender e Interiorizar
- El cliente forma parte del equipo

# Comunicación







# *Comunicación*

- Cara a cara - Se transmiten emociones
- Efectiva y afectiva
- Aprender a minimizar el ruido
- Confirmación de comprensión del mensaje



# *Libertad y Confianza*





# *Libertad y Confianza*

- Nos apasiona y disfrutamos con lo que hacemos
- Tenemos valores y objetivos comunes
- Trabajo remoto, miércoles de todos
- Conciliación familiar
- Las personas proponen y eligen.



# *Proyecto My Mood*

## *(Mi estado de ánimo)*

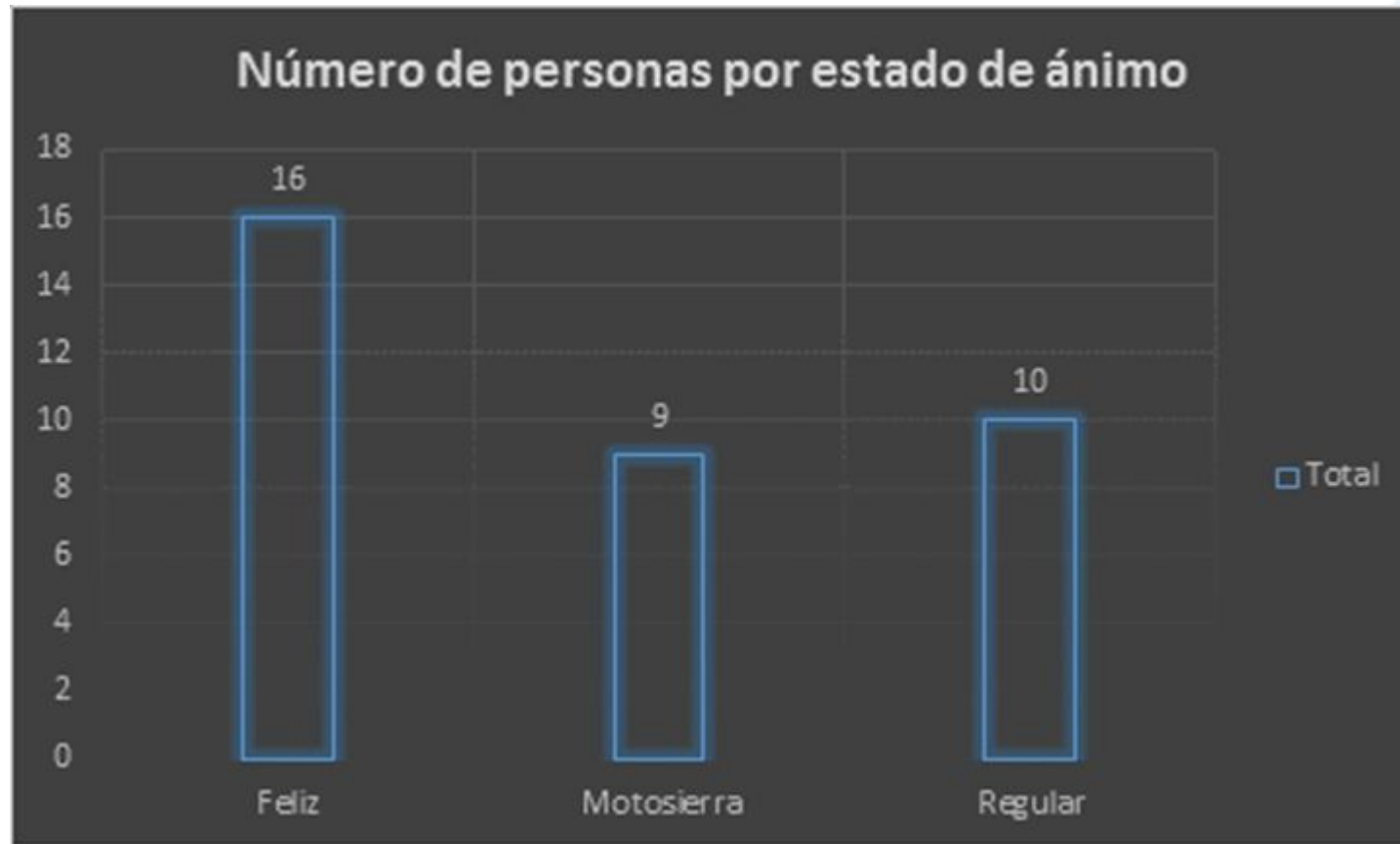


# Calendario Niko Niko

SEPTEMBER 2011							
	1	2	3	4	5	6	7
BERND							
MARIKO							
ALEX							
MEIKE							
STEFAN							

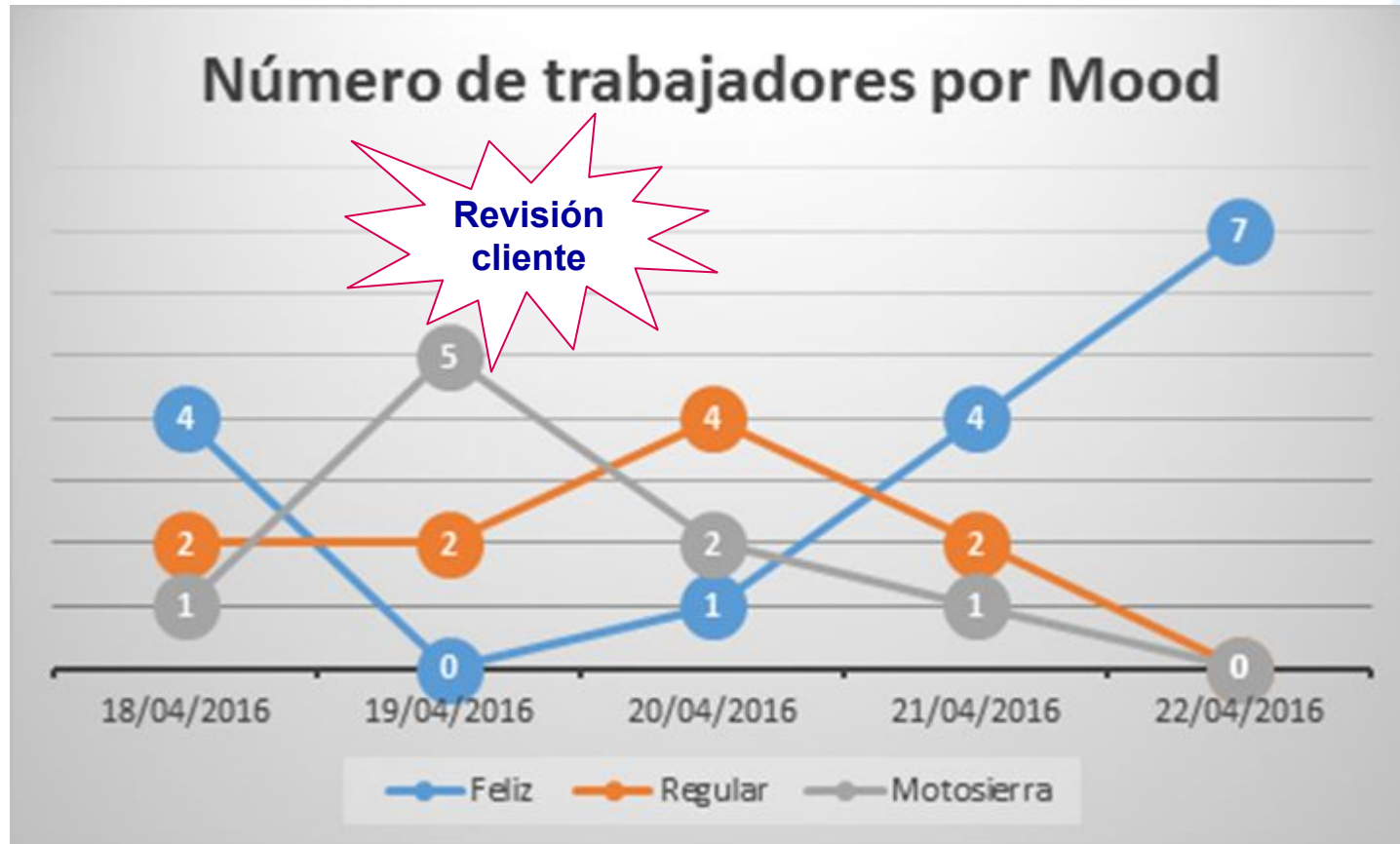


# *My Mood*





# My Mood



# *Ejercicio entre todos*



# *Ejercicio entre todos*

- **Pensad en felicidad**, ¿qué persona se os viene a la cabeza? (la primera). Piensa en qué hace esta persona.
- Qué **te gustaría cambiar**. No vale quejarse sin proponer.
- Ahora piensa en dos cosas que tú haces en el trabajo y que **te hacen feliz**.

***“Disfruta de lo que tienes.***

***La vida puede ser  
maravillosa si no se le  
tiene miedo”.***

*Muchas gracias :)*

